

## UTSPELSKONVENSJONAR

H=honnør x= kort under T

<b>EK</b>	<b>EJT(x)</b>	<b>DJT(x)</b>	<b>Hxx</b>	<b>T9x(x)</b>	<b>xx</b>
<b>EKx(xx)</b>	<b>KDx</b>	<b>DJx(x)</b>	<b>Hx</b>	<b>Txx(x)</b>	<b>xxx</b>
<b>EKxx(xx)</b>	<b>KDJ(x)</b>	<b>DJ</b>	<b>JT9x</b>	<b>T9</b>	<b>xxxx</b>
<b>EKD(x)</b>	<b>KDT(x)</b>	<b>HT9(x)</b>	<b>JTx(x)</b>	<b>Tx</b>	<b>xxxxx</b>
<b>EKJ(x)</b>	<b>KDT9(x)</b>	<b>H98</b>	<b>JT</b>	<b>98x(x)</b>	<b>xxxxxx</b>
<b>EKJT(x)</b>	<b>KDx(x)x</b>	<b>Hxxxx</b>	<b>J98(x)</b>	<b>98</b>	(H=E/K/D)
<b>EDT9(x)</b>	<b>KJT(x)</b>	<b>Hxxx</b>	<b>T98(x)</b>	<b>9x</b>	(x<10)

Andre honnørkombinasjonar .....

## AVTALAR I MOTSPEL

Fordelingskast:  Norsk fordeling (1,3,5)  Ingen

Styrkekast  Lågt kort  Ingen

Invitt frå honnør inne i spelet  Ja  Nei

Første frie avkast:  Lågt kort = styrke  Inga spesiell betydning

**Viss motparten melder inn, tyder dobling:**

Opning 1x:  Straff  Opplysende

Opning 1NT:  Straff  Opplysende



# NORSK BRIDGEFORBUND SYSTEMKORT

Grønt system – for nybegynnere

Kategori

## VIKTIGE OPPLYSNINGAR

**Grunnsystem: Naturleg. Ingen spesielle avvik.**

**Kunstig kravopning: 2♣**

### Opningsmeldingar - fargelengder

1♣:  2+  3+  4+ |

1♦:  3+  4+  5+

1♥/♠:  4+  4+♥/5+♠  5+ |

**Opning 1 NT:** 15-17 hp, balansert hand

**Opning 2♦/♥/♠ :** Svake 2. 6-kortsfarge, 5-11 hp

**2-over-1 er krav til:** Runde Utgang

## Motspel

**Utspel:** Topp av sekvens/indre sekvens.

Invitt Norsk fordeling (1,3,5)

**Fordelingskast:** Ingen  Norske fordelingskast

**Styrkekast:** Ingen  Lågt kort

## Forsvarsmeldingar

### Mot naturlege fargeopningar:

Innmelding: 5+kort i fargen, 10+hp  
Opplysande doblingar  
Svake hoppinnmeldingar

### Forsvar mot grandopningar:

Bette naturlege meldingar  
 2♣ = begge majør

### Mot svake naturlege opningar

Opplysande dobling og naturlege fargeinnmeldingar  
 Naturlege fargeinnmeldingar (inga opplysende dbl)

**Andre forsvarsmeldingar** (sett kryss om dei er i bruk)

Michaels cuebid (overmelding av motpartens

minoropning viser 5+-5+ majør)

Marmic (hoppinnmelding 2NT viser 5+-5+- i de to

lagaste umelde fargane)

Alle rundt bordet skal bruke grønt systemkort om nokon legg det på bordet.

Melding - Minste tal kort/styrke - Forklaring - svar

Melding	Tal	Beskriving	Svar
1 ♣		12-21 hp	Naturleg
1 ♦		12-21 hp	Naturleg
1 ♠		12-21 hp	2-over-1 er runde krav/ krav til utgang
1 ♥		12-21 hp	
<b>1NT</b>			
		15-17 hp, balansert	Overføring: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei
2 ♣	0*	22+hp eller 9+ spolestikk	2♦ obligatorisk svar: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei
		6-11 hp.	
2 ♦	6	Svake 2. 6 kortsfarge, Ny farge = runde krav	
		6-11 hp.	
2 ♠	6	Svake 2. 6 kortsfarge, Ny farge = runde krav	
		6-11 hp.	
2 ♥	6	Svake 2. 6 kortsfarge, Ny farge = runde krav	
		6-11 hp.	
<b>2NT</b>			
		20-21 hp, balansert	Overføring: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei
		fordeling.	3♣: Stayman
<b>3 ! farge</b>			
		Svake 3. 7-kortsfarge, 6-11 hp	
<b>3 NT</b>			
		8+-kortsfarge, 6-11 hp	
		8+-kortsfarge, 6-11 hp.	
<b>Stem-</b>			
		4 ♠ ♦	
		4 ♥ ♣	
<b>konsensjonar</b>			
		4NT = Blackwood, 4 ess	
		5NT = Spørsmål om tal kongar	